**Квест-игра по правилам дорожного движения для учащихся начальной школы**

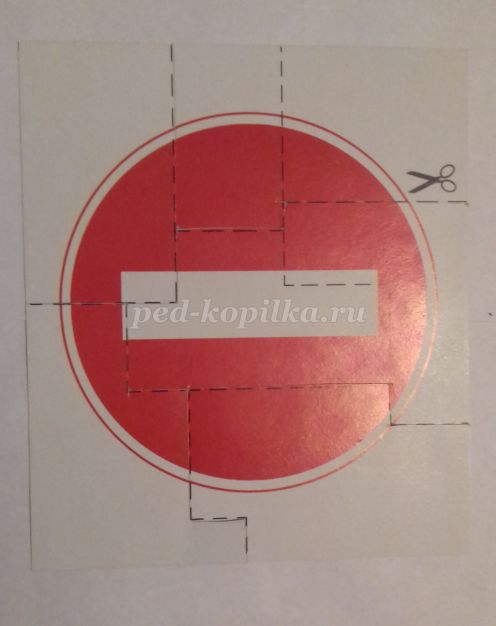
**Цель и задачи**  
Закрепить знания детей, в процессе игровой деятельности.  
Формировать у обучающихся правильное поведение на улицах и дорогах.   
Воспитывать внимание, сосредоточенность.   
Развивать коммуникативные навыки, творческие способности, логику, мышление.  
Создавать благоприятную эмоциональную среду для обучающихся.  
  
*Квест* — один из основных жанров игр. Важнейшими элементами игры в жанре квеста являются собственно повествование и обследование мира, а ключевую роль в игровом процессе играют решение головоломок и задач, требующих от игрока умственных усилий. 

**В данном квесте предложены этапы:**  
1.Загадочная дорога  
2.Нейзвесный знак  
3.Дорожная викторина   
4.Эстафета   
5.Знатоки ПДД  
Игра представляет собой соревнование детей параллельных 2-4классов. Задача детей: пройти игровые этапы согласно маршрутному листу и набрать максимальное количество баллов. Квест рассчитан на 40 минут. 

Содержание этапов. 

**1. Загадочная дорога** (На данном этапе участники должны разгадать загадки ). В данном конкурсе можно заработать 6 баллов.  
Что за чудо этот дом!  
Пассажиров много в нём.  
Обувь носит из резины  
И питается бензином.

***(Автобус)***  
Тихо ехать нас обяжет,  
Поворот вблизи покажет  
И напомнит, что и как,  
Вам в пути…  
***(Дорожный знак).***  
  
Эту ленту не возьмешь   
И в косичку не вплетешь.  
На земле она лежит,  
Транспорт вдоль по ней бежит.  
***(Дорога)***  
  
Две дороги долго шли   
И друг к дружке подошли.   
Ссориться не стали,   
Пересеклись и дальше побежали.  
Что это за место,  
Всем нам интересно.  
***(Перекресток)***   
  
Наш автобус ехал-ехал,   
И к площадочке подъехал.   
А на ней народ скучает,   
Молча транспорт ожидает.   
***(Остановка)***  
  
Рядышком с шоссе лежит,   
По ней транспорт не бежит.   
Ну а если вдруг беда,   
То съезжают все сюда.   
***(Обочина)***  
**2. Неизвестный знак** (Игроки собирают из предложенных деталей дорожные знаки и называют их.) В данном конкурсе можно заработать 6 баллов.





**3. Дорожная викторина** В данном конкурсе можно заработать 4 балла.  
Как обойти стоящий на остановке общественный транспорт?  
А)спереди   
Б)сзади  
В) дождаться, когда транспортное средство уедет и только затем начинать движение  
Назовите элементы дороги:  
А)кювет  
Б)тротуар  
В)обочина  
Г)проезжая часть  
Д)пешеходный переход

Какую форму имеет знак «Пешеходный переход»?  
А)круг синего цвета  
Б)треугольник с красной каймой  
В)квадрат синего цвета  
Г)круг с красной каймой

Как с латинского языка переводится слово «велосипед»?  
А)долгоног  
Б)быстроног  
В)быстробег  
Г)быстропрыг  
  
**4.Знатоки ПДД**  
Участникам предлагают 2 слова (Например: дорога и знак).  
Задание: Игроки должны составить и записать четверостишие, используя данные слова. В данном конкурсе можно заработать 5 баллов.  
  
**5. Эстафета** (На данном этапе соревнуются команды между собой)   
От каждой команды участвуют по 8 человек, остальные обучающиеся болеют за свой команды. За каждое задание данного конкурса можно заработать 8 баллов.  
Задание: Игроки команды по очереди бегут и выкладывают полоски бумаги так, чтобы получилась «зебра». Выигрывает та команда, которая быстрее и аккуратнее выложит «зебру».  
Задание: Игроки команды выступают в качестве вагончиков поезда, их задача пробежать до стойки, вернуться обратно, и совместно со следующим игроком –вагончиком пробежать дистанцию , таким образом «вагончики» соединяются в «поезд». Выигрывает та команда, чей паровозик быстрее доберется до пункта назначения.   
Задание: участники команды по очереди отвечают на вопросы (за подсказки баллы вычитаются).  
- как можно назвать человека, который идет по тротуару?  
-сколько сигналов у пешеходного светофора?  
- назови машины специального назначения.  
- какие виды пешеходных переходов ты знаешь?  
- как называется место для ожидания общественного транспорта?  
- назови виды общественного транспорта.  
- что такое проезжая часть?  
- как можно назвать человека, который управляет транспортным средством?  
Команды встают напротив друг друга в одну линию. Ведущий эстафеты показывает сигналы (красный- стой, зеленый- шаг вперед, желтый- два шага назад), побеждает та команда, чьи участники команды быстрее доберутся до линии.   
  
*Во время последнего задания жюри подсчитывает баллы. В конце председатель жюри оглашает результаты.*